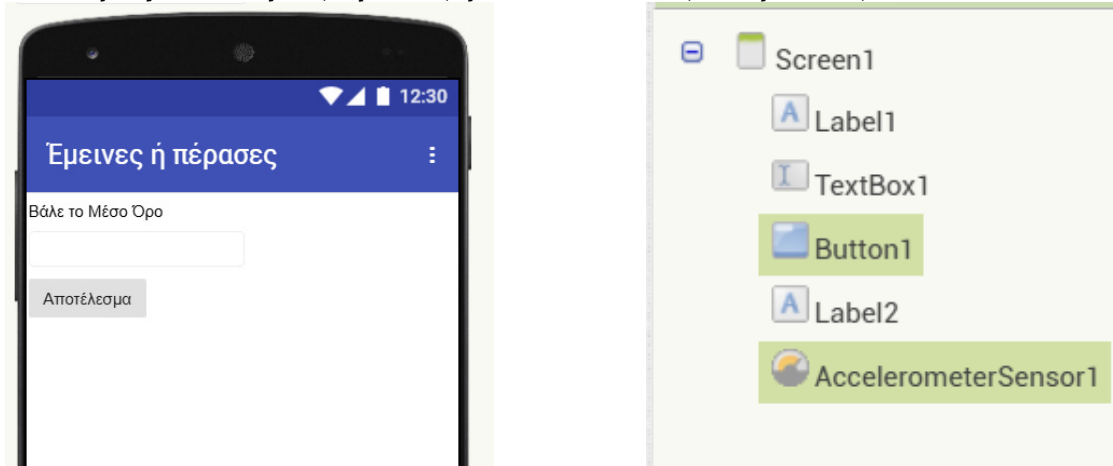


Εφαρμογή Νο 5

Θα σχεδιάσουμε μια εφαρμογή η οποία θα δέχεται ένα αριθμό ο οποίος είναι ο Μέσος όρος και θα εμφανίζει μήνυμα «Πέρασε» αν είναι μεγαλύτερος ή ίσος με 10 αλλιώς «Έμεινες».



Το αποτέλεσμα θα φαίνεται με το πάτημα ενός κουμπιού Button1 ή με τη χρήση Αισθητήρα Κίνησης δηλαδή όταν κουνάμε το κινητό θα εμφανίζει το αποτέλεσμα.

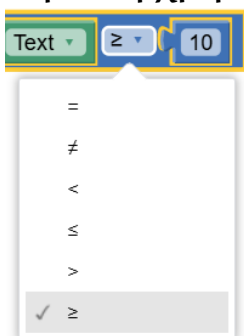
Η εφαρμογή θα κάνει χρήση της **Δομή Επιλογής**



Η παραπάνω δομή επιλογής είναι η σύνθετη και λειτουργεί ως εξής: Στο σκέλος if ελέγχεται μια συνθήκη όπως



Δηλαδή χρησιμοποιώντας ένα συγκριτικό τελεστή όπως



Αν ισχύει η συνθήκη δηλαδή π.χ. στο παράδειγμα μας ο αριθμός στο TextBox1 που πληκτρολογούμε είναι μεγαλύτερος από 10 τότε εκτελούνται οι εντολές στο **then** αλλιώς οι εντολές στο **else**.

Το μήνυμα «Πέρασες» ή «Έμεινες» εμφανίζεται στο Label2 το οποίο στην αρχή είναι κενό.

Άρα τα Blocks πρέπει να είναι κάπως έτσι:



Αν χρησιμοποιήσουμε τον αισθητήρα Accelerometer Sensor τότε

