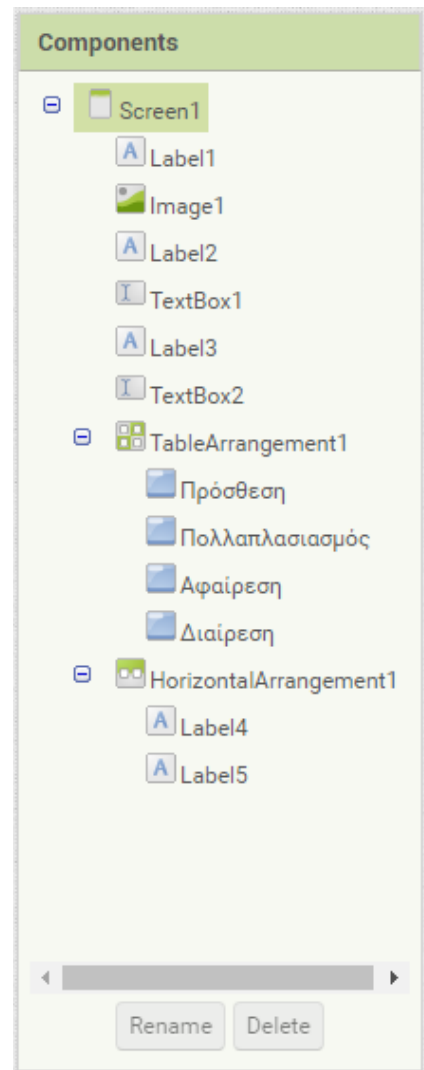
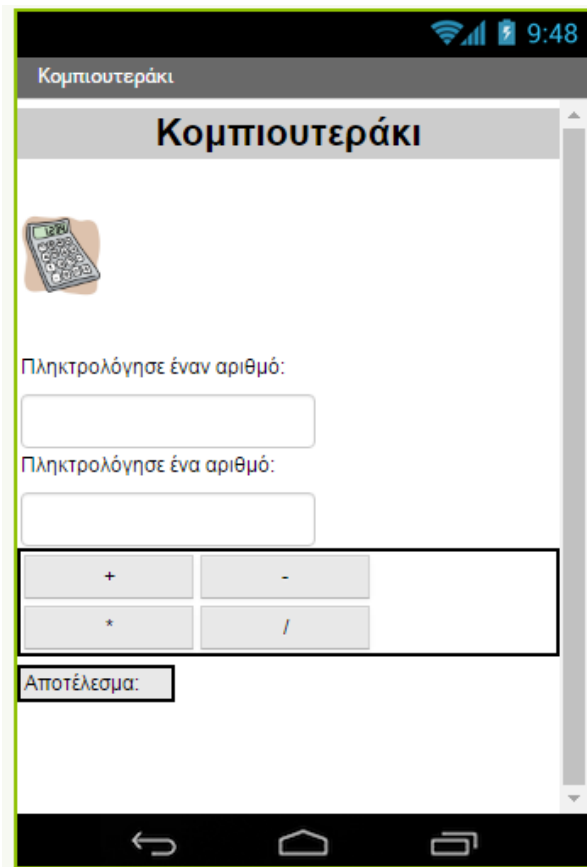


Εφαρμογή Νο7

ΚΑΤΑΣΚΕΥΗ ΕΦΑΡΜΟΓΗΣ – ΚΟΜΠΙΟΥΤΕΡΑΚΙ

Να κατασκευαστεί εφαρμογή στο Appinventor η οποία θα προσομοιώνει τις λειτουργίες πρόσθεσης , αφαίρεσης , πολλαπλασιασμού και διαίρεσης 2 αριθμών. Η εφαρμογή θα πρέπει να έχει την εξής μορφή:



Παρατηρήσεις

- [1] Το αντικείμενο **Screen1** να έχει Title Κομπιουτεράκι
- [2] Το **Label1** να έχει στην τιμή Text τη λέξη Κομπιουτεράκι
- [3] Το αντικείμενο **Image1** θα έχει μια εικόνα από ένα κομπιουτεράκι που θα βρείτε στο διαδίκτυο και θα δώσετε τιμές Height 100 και Width 50
- [4] Το **Label2** και το **Label3** να έχει την τιμή Text “ Πληκτρολόγησε έναν αριθμό:”
- [5] Να υπάρχουν δυο Textbox
- [6] Να υπάρχει ένα **TableArrangement** δηλαδή ένα πλαίσιο τύπου πίνακα στο οποίο θα τοποθετηθούν 4 πλήκτρα με τις πράξεις.
- [7] Να υπάρχει ένα **HorizontalArrangement** δηλαδή ένα πλαίσιο στο οποίο θα τοποθετηθούν 2 Label. Το Label4 να έχει την τιμή Αποτέλεσμα: και το Label5 να είναι κενό.
- [8] ΠΡΟΣΟΧΗ!! Όταν γίνεται διαίρεση με το μηδέν δεν πρέπει να βγάζει αποτέλεσμα αλλά ένα μήνυμα που να λέει ότι δεν είναι δυνατή η διαίρεση.

Ο κώδικας είναι ως εξής:

Κάθε φορά που πατάμε ένα κουμπί κάνει και την αντίστοιχη πράξη (+,-,*,/)και τοποθετεί το αποτέλεσμα στο **Label5**.

ΠΡΟΣΟΧΗ!! Αν πατήσουμε την διαίρεση κάνει υπολογισμό μόνο αν το Textbox2 είναι διαφορετικό του μηδενός αλλιώς θα πρέπει να βγάλει μήνυμα ότι «Δεν είναι δυνατή η διαίρεση».

```
when Πρόσθεση .Click
do set Label5 . Text to (TextBox1 . Text + TextBox2 . Text)

when Πολλαπλασιασμός .Click
do set Label5 . Text to (TextBox1 . Text × TextBox2 . Text)

when Αφαίρεση .Click
do set Label5 . Text to (TextBox1 . Text - TextBox2 . Text)

when Διαίρεση .Click
do if (TextBox2 . Text ≠ 0)
then set Label5 . Text to (TextBox1 . Text / TextBox2 . Text)
else set Label5 . Text to "Δεν είναι δυνατή η διαίρεση"
```