

## Δραστηριότητα No 8

### Μέρος Α

Θες το κινητό σου να γράφει αυτό που λες;

Μόλις πατήσεις το κουμπί πές κάτι στο μικρόφωνο του κινητού και αμέσως θα το εμφανίσει στην οθόνη σαν κείμενο.

Βάλε αυτά τα στοιχεία στο Designer και γράψε στο κουμπί “Πες κάτι”.

User Interface:  Button  Label

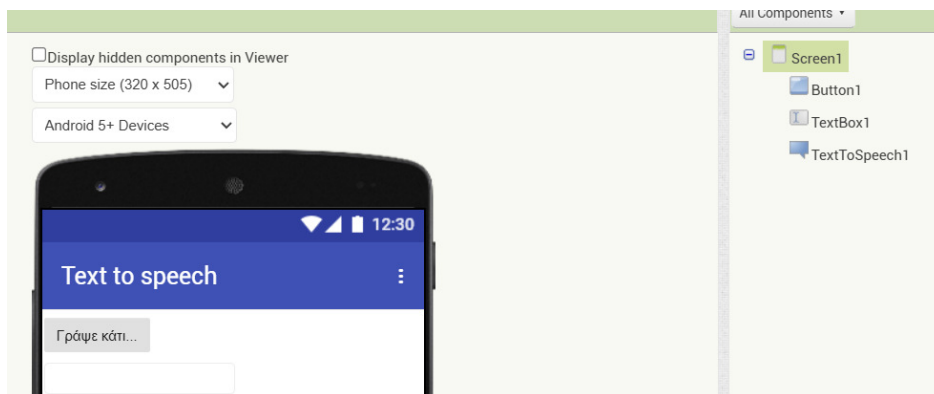
Media:  SpeechRecognizer

```
when Button1 .Click
do call SpeechRecognizer1 .GetText

when SpeechRecognizer1 .AfterGettingText
result
do set Label1 . Text to SpeechRecognizer1 . Result
```

### Μέρος Β

Ας κάνουμε το αντίθετο. Να γράψουμε κάτι και να μας το πει το κινητό.



```
when Button1 .Click
do call TextToSpeech1 .Speak
message TextBox1 . Text
```